

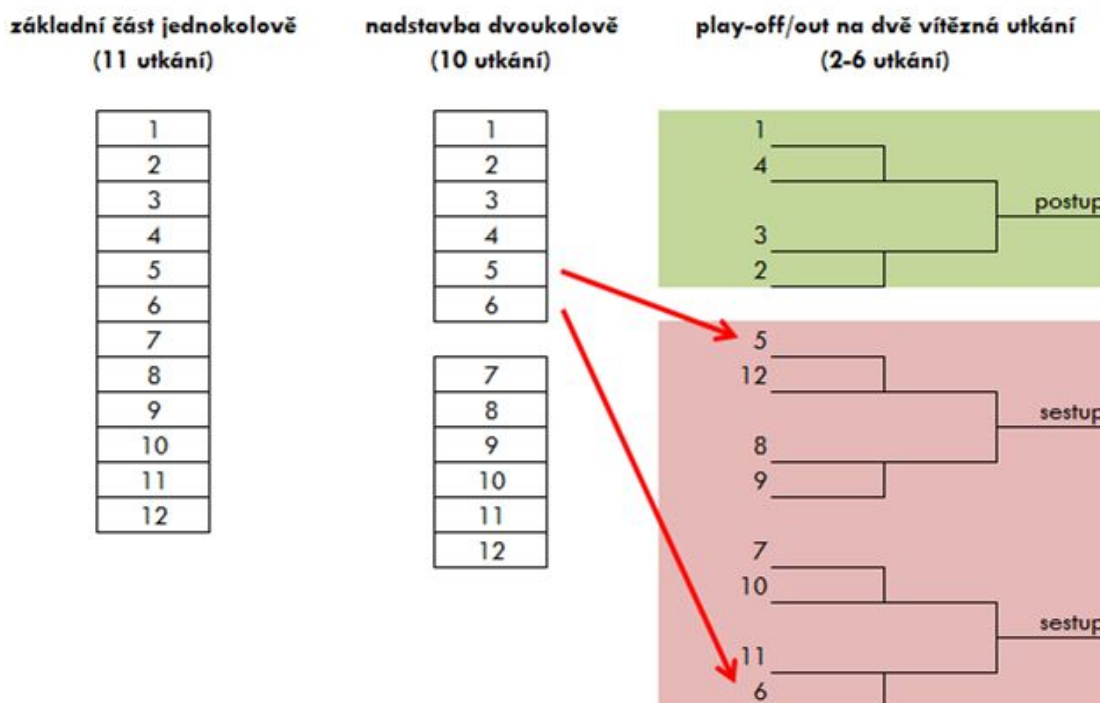
Návrh herního systému divize v Ústeckém kraji

Pokud by mělo dojít ke změně herního systému, jistě by měl postihnout všechny možné účastníky. Každé družstvo by mělo být ve všech fázích soutěže motivováno hrát "naplno". Jak toho docílit? Budeme vycházet z těchto tvrzení:

- jakékoliv vyšší umístění v tabulce musí být pro družstvo prospěšné - musí se snažit o co nejvyšší umístění
- tabulkový systém je motivačně efektivní pouze v začátku soutěže
- tabulkový systém je efektivní až do doby, dokud se neprojeví vliv vyšších bodových rozdílů mezi družstvy

Návrh systému

- 1) Základní část - každý s každým jedokolově (11 utkání na podzim)
- 2) Nadstavba - 1.-6. každý s každým a 7.-12. každý s každým dvoukolově (10 utkání na jaře)
- 3) Eliminační systém
 - a) Play-off 1.-4. z nadstavby (na 2 vítězné = 2-6 utkání)
 - b) Play-out 5.,6. +7.-12. z nadstavby (na 2 vítězné = 2-6 utkání) podle počtu sestupujících (max. 8 utkání v případě sestupu 1 nebo 3 družstev)



Další poznámky k systému:

- Bodování za vítězství, remízu, prohru a kontumaci může zůstat stejné.
- Není třeba řešit delegace neutrálních rozhodčích.
- Bude zapotřebí přejít na žebříčkový systém ELO. Procentuální žebříček hráčů by měl správnou vypovídající hodnotu pouze po základní části. Systém ELO nezkrsluje výkonnosti hráčů napříč různými systémy. Poprvé v historii by se mohly do žebříčku započítávat také nadstavby a play-off či play-out.

*VV KSSTÚK předložil k projednání vedoucí soutěží
Tomáš Žielinský dne 26.5.2017*